Matchprotokoll Tiroler Mannschaftsliga

Pool-Billard Saison 2020

Runde	Spieltag	Spielbeginn	Spielende	☐ Tiroler Liga	☐ 2. Landesliga B
				☐ 2. Landesliga A	☐ 3. Landesliga

Heimmannschaft		Gastmannschaft	
Liz.Nr.:	Name:	Liz.Nr.:	Name:
Bitte in Blockschrift		Bitte in Blockschrift	

Es wird mit Schiedsrichter gespielt? ja ◯ nein ◯

Wenn nein, dann Liz.Nr. des Hauptschiedsrichters .....

und seines Stellvertreters .....

DIVERSES:

- Nicht dem Reglement entsprechende Vorkommnisse sind auf der Rückseite zu vermerken und per Mail an emil.schranz@tbv.at zu übermitten.
- Es muss vor Spielbeginn die Auslosung der ersten Runde im TournamentApp eingetragen sein. Es muss 3 Stunden nach Spielbeginn das Halbzeitergebnis oder der Spielstand eingetragen sein, und es muss 7 Stunden nach Spielbeginn das Endergebnis oder der Spielstand eingetragen werden. Das Ergebnis muss bis Mitternacht von der Gastmannschaft bestätigt werden.
- Die Heimmannschaft muss bitte dieses Protokoll für eventuelle Abklärungen bis zum Ende der Saison archivieren.

Ausspielziele:

Tiroler Liga:	8-Ball:6 / 9-Ball:7 / 10-Ball:6 / 14-1:80
2. Landesliga A:	8-Ball:5 / 9-Ball:6 / 10-Ball:5 / 14-1:70
2. Landesliga B:	8-Ball:5 / 9-Ball:6 / 10-Ball:5 / 14-1:60
3. Landesliga:	8-Ball:4 / 9-Ball:5 / 10-Ball:4 / 14-1:50

Unterschriften der Mannschaftsführer:

....

Heimmannschaft Gastmannschaft

1. Abschnitt:

14/1	**HEIM**	Liz.-Nr.	Name:	Punkte:	Aufn.:	HS.:
	GAST	Liz.-Nr.	Name:	Punkte:	Aufn.:	HS.:
8-Ball	**HEIM**	Liz.-Nr.	Name:	Score:		
	GAST	Liz.-Nr.	Name:	Score:		
14/1	**HEIM**	Liz.-Nr.	Name:	Punkte:	Aufn.:	HS.:
	GAST	Liz.-Nr.	Name:	Punkte:	Aufn.:	HS.:
10-Ball	**HEIM**	Liz.-Nr.	Name:	Score:		
	GAST	Liz.-Nr.	Name:	Score:		

2. Abschnitt: Jeder Spieler muss zwei verschieden Disziplinen spielen!!

8-Ball	**HEIM**	Liz.-Nr.	Name:	Score:
	GAST	Liz.-Nr.	Name:	Score:
9-Ball	**HEIM**	Liz.-Nr.	Name:	Score:
	GAST	Liz.-Nr.	Name:	Score:
10-Ball	**HEIM**	Liz.-Nr.	Name:	Score:
	GAST	Liz.-Nr.	Name:	Score:
9-Ball	**HEIM**	Liz.-Nr.	Name:	Score:
	GAST	Liz.-Nr.	Name:	Score:

Shoot out (nur notwendig bei 4:4):

Name Heimspieler	Score	Score	Name Gastspieler
Ergebnis einer eventuellen Verlängerung:			
Endergebnis shoot out:			

ENDERGEBNIS:

:

Heim Gast

Shoot out:

- Beim Shoot Out wird die Weiße am Kopfpunkt und die Acht am Fußpunkt aufgesetzt, wobei die Zahl „Acht" nach oben zeigen muss. Die Acht muss nun mit Ansage direkt ohne Foul in eine der beiden Fußtaschen versenkt werden.
- Bei einem Unentschieden im Grundurchgang (4:4) trägt jede Mannschaft verdeckt ihre Spieler ein. 2 x vier verschiedene Spieler sind einzutragen. Welche Mannschaft das shoot out beginnt wird mittels einem face off ermittelt (Der Sieger des face off hat die Wahl).
- Es werden zwei Abschnitte gespielt, in dem jeder Spieler einen Versuch je Abschnitt hat. Falls es nach diesen 16 Stössen unentschieden steht (z.B. 5:5), werden immer wieder 4 Spieler je Mannschaft aufgestellt, und solange gespielt bis ein Spieler trifft und der andere Spieler verfehlt.
- Jenes Team,dass das shoot out gewinnt, erhält zusätzlich zum Unentschiedenpunkt einen zweiten Punkt und die gesamte Partie ist mit 5:4 oder 4:5 zu werten.
- Wenn eine Mannschaft nur mit 3 Spielern zum Shoot out antritt so wird bei den Spielen 1, 5, 9, 13, etc. bei dieser Mannschaft 0 eingetragen. Falls nur mit zwei Spielern angetreten wird, betrifft dies die Spiele 1,2,5,6,9,10 etc.. Bei einem Spieler die Spiele 1,2,3, 5,6,7,9,10,11, etc..

Erstellt von Georg Bachler 2020-01-24 V1